

لیگ علمی پایا پایه نهم مسابقات علمی ششم ابتدایی تایزدهم

بزرگترین رقابت علمی گروهی کشور
جوایز نفیس به تیم های برتر استانی و کشوری
پایه های ششم ابتدایی تا یازدهم
رشته های علوم پایه، علوم ریاضی
علوم تجربی، علوم انسانی، پژوهشی، کارآفرینی
علوم کامپیوتر و برنامه نویسی
ثبت نام: ۱ آذر تا ۱۵ دی ماه ۱۴۰۳

سایت: www.Payaleague.ir
ثبت نام: www.Sabt.Payaleague.ir
کانال ایستا: [payaleague](https://www.instagram.com/payaleague)

شماره تماس: ۶۷۴۱۹۰۰۰



لیگ علمی بین المللی پایا



خانه ریاضی تهران



سازمان بسیج دانش آموزی

معرفی هجدهمین دوره لیگ علمی پایا

هجدهمین دوره لیگ علمی پایا همچون سال گذشته برگزار خواهد شد. هدف اصلی در این دوره ارتباط بین علوم پایه و تقویت دانش آموزان در تبدیل قدرت علم به عمل است. در این دوره تلاش کرده ایم تا نگرش دانش آموزان را نسبت علوم پایه از صرف دانش محض به دانش عملی و دانش میان رشته‌ای تغییر دهیم. ترویج روحیه پژوهشی و پرسشگری، هدایت دانش آموزان در مسیر تحقیق، پژوهش و نوآوری و طراحی لیگ پژوهشی و کارآفرینی در کنار لیگ علمی، از اهداف اصلی این دوره به شمار می‌رود.

معرفی رشته‌های لیگ علمی پایا

لیگ علمی پایا به صورت گروهی در پایه ششم ابتدایی و دوره اول متوسطه در یک رشته واحد به عنوان علوم پایه متشکل از دروس ریاضی و علوم و در پایه دهم و یازدهم در رشته‌های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی برگزار می‌گردد که در آن ۵ نفر از دانش آموزان در قالب یک تیم به پاسخ‌گویی سوالات می‌پردازند.

در هجدهمین دوره لیگ علمی پایا، علاوه بر رشته‌های فوق، لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی در مقطع متوسطه دوره اول (پایه‌های هفتم، هشتم و نهم) و مقطع متوسطه دوره دوم (پایه دهم و یازدهم (ریاضی، تجربی و انسانی)) طراحی شده است که در ادامه به شرح هر یک از رشته‌های ذکر شده خواهیم پرداخت.

لیگ علوم پایه: این لیگ در پایه‌های ششم، هفتم، هشتم و نهم با رویکرد ارتباط و کاربرد علوم پایه (ریاضی، فیزیک، شیمی و زیست) برگزار می‌گردد.

لیگ پایا در سه مرحله (مقدماتی/نیمه نهایی/نهایی) در مباحث ریاضی و علوم (در مقطع متوسطه اول بخش‌های مربوط به فیزیک، شیمی و زیست) طراحی شده است.

لیگ علوم ریاضی: در این لیگ دانش آموزان **پایه دهم و یازدهم** می‌توانند شرکت کنند که در سه مرحله (مقدماتی/نیمه نهایی/نهایی) با رویکرد سنجش مهارت‌های حل مساله، سرعت حل مساله و یادگیری، خلاقیت ریاضی، منطق، کاربرد ریاضی در فیزیک و مباحث فیزیک برگزار می‌گردد.

لیگ علوم تجربی: در این رشته بیشتر به مباحث زیست، شیمی و کاربرد آنها در علوم میان رشته‌ای پرداخته می‌شود. در این لیگ گروه‌های دانش آموزی **پایه دهم و یازدهم** در مباحث شیمی، زیست و کاربرد آنها به رقابت می‌پردازند.

لیگ علوم انسانی: علوم انسانی، از ریشه‌ای ترین مبانی و مقدمات فکری و فلسفی آغاز شده و تا مصداقی ترین و کاربردی ترین دانش مورد نیاز بشر امتداد دارد. لیگ علوم انسانی با هدف تقویت جایگاه ویژه علوم انسانی در رشد و توسعه جامعه طراحی شده است. این لیگ در **پایه دهم** در درس منطق، دین و زندگی، اقتصاد و جامعه شناسی و در پایه **یازدهم** در درس دین و زندگی، فلسفه، روانشناسی و جامعه شناسی برگزار می‌شود.

لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی: باتوجه به اهمیت جایگاه برنامه‌نویسی و هوش مصنوعی در پیشرفت جوامع و تکنولوژی، لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی به منظور ترویج و توسعه این علم در کنار سایر رشته‌ها با موضوع تفکر الگوریتمی، مبانی علوم کامپیوتر و برنامه نویسی طراحی شده است. در این لیگ دانش آموزان در مقطع متوسطه دوره اول و دوم می‌توانند در رشته مبانی کامپیوتر و برنامه‌نویسی شرکت نمایند. در این لیگ ترکیب دانش آموزان از پایه‌های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان پذیر می‌باشد. (پایه هفتم تا یازدهم تجربی و ریاضی)

لیگ پژوهشی: در این لیگ، دانش آموزان در محورهای مختلف پژوهشی به صورت گروهی در هر مرحله به انجام پژوهش می‌پردازند و متناسب با پژوهش انجام شده گزارش‌هایی ارائه می‌دهند. تیم‌های برتر به مرحله پایانی راه یافته و پس از ارائه و دفاع از طرح در مرحله ماقبل نهایی، از تیم‌های منتخب تقدیر و جوایز ارزنده‌ای اهدا خواهد شد. در این لیگ دانش آموزان پایه‌های هفتم تا یازدهم می‌توانند شرکت کنند و ترکیب دانش آموزان از پایه‌های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان پذیر می‌باشد. در این لیگ در قالب پروژه‌های دانش آموزی به بررسی و حل چالش‌های پیش رو در زندگی پرداخته و سعی نموده تا دانایی را به توانایی تبدیل نماییم. (پایه هفتم تا یازدهم همه رشته‌ها)

لیگ کارآفرینی: در این لیگ، دانش آموزان با رویکرد راه‌اندازی کسب و کار با مفاهیم اصلی و کاربردی در حوزه کارآفرینی آشنا شده و طرح پیشنهادی خود را برای راه‌اندازی یک کسب و کار ارائه می‌نمایند. (پایه هفتم تا یازدهم همه رشته‌ها)



شاید دغدغه بیشتر گروه های شرکت کننده در لیگ علمی پایا منابع آزمونی باشد؛ برای همین منظور مجموعه ی بسیار غنی از آموزش را در اختیار شرکت کنندگان قرار داده ایم. برای دستیابی به این منابع کافی است به سامانه آموزش مجازی پایا (www.paya.pishtazlms.ir) بعد از اتمام زمان ثبت نام اینترنتی مراجعه نمایید. برای ورود به سامانه، کد ملی سرگروه به عنوان شناسه و رمز عبور محسوب می شود. در ادامه بخشی از آنچه که در سامانه آموزش مجازی پایا در طی سه مرحله خواهید دید، ارائه شده است که ارزش آن حدود ۲۰/۰۰۰/۰۰۰ ریال می باشد که به صورت رایگان در اختیار شما گروه های پرتلاش قرار خواهد گرفت.

- ارایه محتوای آموزش مجازی
- ارایه آزمون های اینترنتی
- ارایه فیلم های آموزشی
- ارایه نمونه سوالات دوره های گذشته لیگ علمی پایا
- ارایه درس نامه و پیش آزمون های سال های گذشته لیگ علمی پایا
- و بسیاری محتوای آموزشی و مشاوره ای دیگر

ویژگی های آزمون مرحله ی نیمه نهایی

- ارایه پیش آزمون و محتوای مورد نیاز
- انتخاب تیم های برتر کشور از هر رشته تحصیلی برای شرکت در مرحله ی نهایی
- آزمون مرحله نیمه نهایی به صورت حضوری برگزار خواهد شد.

خدمات آزمون مرحله ی مقدماتی

- ارایه دفترچه ی همراه با پیشگامان و راهنمای ثبت نام برای تمامی مدارس
- ارایه آموزش مجازی از طریق سایت و سامانه آموزش مجازی
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم های شرکت کننده مرحله مقدماتی



ویژگی های آزمون مرحله ی مقدماتی

- امکان حضور تمامی دانش آموزان ششم ابتدایی، هفتم، هشتم و نهم در رشته علوم پایه
- امکان حضور تمامی دانش آموزان پایه دهم و یازدهم در رشته های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی
- امکان حضور تمامی دانش آموزان دوره اول متوسطه (پایه های هفتم، هشتم و نهم) در لیگ پژوهشی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی و لیگ کارآفرینی
- امکان حضور تمامی دانش آموزان دوره دوم متوسطه (پایه های دهم و یازدهم) در لیگ پژوهشی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی و لیگ کارآفرینی
- ارایه پیش آزمون و محتوای مورد نیاز قبل از مرحله مقدماتی از طریق سایت آموزش مجازی لیگ علمی پایا
- انتخاب تیم های برتر برای شرکت در مرحله ی نیمه نهایی (آزمون مرحله مقدماتی به صورت آنلاین برگزار خواهد شد).

خدمات آزمون مرحله ی نهایی

- ارایه محتوای مجازی از طریق سامانه آموزش مجازی
- ارایه طرح های پژوهشی به صورت مجازی جهت تعیین تیم های راه یافته به مرحله ی حضوری نهایی
- برگزاری همایش پایانی لیگ با حضور مسئولان کشوری و چهره های برجسته ی علمی و اعلام تیم های برتر
- اهدای جوایز نفیس و ارزنده

ویژگی های آزمون مرحله ی نهایی

- اجرای فعالیت ها و چالش های علمی - پژوهشی پس از اعلام نتایج مرحله نیمه نهایی به منظور تعیین تیم های منتخب مرحله نهایی

توجه: فعالیت و چالش های پژوهشی مجوز حضور تیم های راه یافته به مرحله نهایی بوده و عدم انجام به منزله انصراف تیم از حضور در مرحله نهایی است.

- تیم های منتخب مرحله ارایه آنلاین طرح ها و فعالیت های پژوهشی به مرحله نهایی حضوری راه می یابند.
- ایجاد ارتباط مستمر علمی و فرهنگی دبیرخانه ی اجرایی لیگ با دانش آموزان شرکت کننده در مرحله ی نهایی
- طرح های ویژه ای برای تغییر در روند برگزاری مرحله ی نهایی در دست بررسی است که چنانچه مقدمات آن فراهم شود، اجرا خواهد شد.

خدمات آزمون مرحله ی نیمه نهایی

- ارایه محتوای مجازی از طریق سامانه آموزش مجازی
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم های شرکت کننده مرحله نیمه نهایی
- اهدای جوایز به تیم های برتر استان از هر رشته پایه به منظور تشویق تمامی دانش آموزان سرآمدستانی

ویژگی تیم‌های شرکت کننده

محدودیتی برای تعداد تیم‌ها از هر مدرسه برای شرکت در مرحله مقدماتی وجود ندارد و مدیران مدارس و مسئولین بسیج دانش‌آموزی می‌توانند تمامی دانش‌آموزان را برای شرکت در لیگ علمی در قالب تیم‌های ۵ نفره ترغیب نمایند.

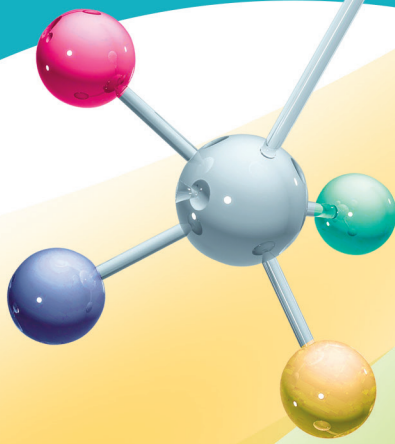
ثبت‌نام در مرحله مقدماتی برای همه‌ی دانش‌آموزان کشور با هر وضعیت تحصیلی (بدون محدودیت معدل یا نمره) امکان‌پذیر می‌باشد.

در پایه ششم ابتدایی تنها امکان شرکت در رشته علوم پایه وجود دارد.

اعضای تیم‌ها در رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی باید از پایه تحصیلی دهم و یازدهم باشند. (امکان حضور دانش‌آموزان پایه‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد). اما در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی و لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی امکان ترکیب اعضا از پایه‌های مختلف در هر مقطع وجود دارد.

اعضای تیم‌ها بایستی از یک جنسیت باشند. (امکان حضور جنسیت‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد).

تیم‌های شرکت‌کننده در رشته علوم پایه با هم‌پایه‌ای‌های خود مقایسه شده و دفترچه سوال هر پایه به صورت مجزا می‌باشد؛ اما تیم‌های شرکت‌کننده در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی به صورت مشترک با سایر پایه‌ها (به صورت مقطعی) مقایسه خواهند شد.



دانش‌آموزان پایه دهم و یازدهم در همه رشته‌ها امکان حضور دارند. (البته در رشته علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و کارآفرینی امکان ترکیب پایه‌های دهم و یازدهم وجود دارد).

در مقطع متوسطه دوره اول و دوم امکان شرکت تیم‌ها در دو یا سه رشته وجود دارد. به این ترتیب که گروه‌ها می‌توانند علاوه بر رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی نیز به صورت هم‌زمان شرکت نمایند.

تیم‌های دو یا سه رشته‌ای در صورت حضور در مرحله نهایی تنها مجاز به شرکت در یک رشته خواهند بود.



آیین نامه ثبت نام

۱	ثبت نام	از ۱۴۰۳/۰۹/۰۱ الی ۱۴۰۳/۱۰/۱۵	تبلیغات ثبت نام می‌بایست در تمامی واحدهای آموزشی کشور بدون تبعیض به نحو شایسته ای توزیع گردد.
۲	ثبت نام آنلاین	sabt.payaleague.ir	تکمیل فرم ثبت نام اینترنتی توسط واحدهای بسیج دانش آموزی
۳	هزینه ثبت نام	هر تیم ۵/۰۰۰/۰۰۰ ریال (مستقل از تعداد نفرات؛ ۳، ۴ یا ۵ نفره)	هزینه جداگانه در مراحل نیمه نهایی و نهایی دریافت نمی‌گردد.

زمان بندی ارائه خدمات

۱	ثبت نام اینترنتی	Sabt.payaleague.ir	از ۱۴۰۳/۰۹/۰۱ الی ۱۴۰۳/۱۰/۱۴
۲	ارایه محتوای آموزشی مجازی	Paya.pishtazlms.ir	از ۱۴۰۳/۱۱/۳۰ الی ۱۴۰۳/۱۰/۰۱
۳	برگزاری آزمون مرحله مقدماتی کشوری (مجازی)	Paya.pishtazlms.ir	۱۴۰۳/۱۲/۰۲ تا ۱۴۰۳/۱۱/۳۰
۴	اعلام نتایج مرحله مقدماتی	Sabt.payaleague.ir	۱۴۰۳/۱۲/۲۵
۵	ارایه محتوای آموزشی مجازی	Paya.pishtazlms.ir	۱۴۰۴/۰۲/۱۷ تا ۱۴۰۴/۰۱/۱۸
۶	برگزاری آزمون مرحله نیمه نهایی کشوری (حضور)	Paya.pishtazlms.ir	در ۳۲ استان کشور
۷	اعلام نتایج مرحله دوم، اهدای جوایز استانی	Sabt.payaleague.ir	۱۴۰۴/۰۲/۳۰
۸	ارایه موضوعات طرح های پژوهشی و برگزاری دوره‌های مجازی آماده‌سازی مرحله نهایی	Paya.pishtazlms.ir	۱۴۰۴/۰۴/۲۵ تا ۱۴۰۴/۰۴/۰۱
۹	برگزاری مرحله مجازی ارایه طرح های پژوهشی جهت انتخاب حاضرین مرحله نهایی	Lms.mathhome.ir	۱۴۰۴/۰۵/۲۱ تا ۱۴۰۴/۰۵/۱۸
۱۰	اعلام نتایج مرحله مجازی نهایی و اسامی منتخبین مرحله نهایی حضوری	Sabt.payaleague.ir	۱۴۰۴/۰۵/۳۰
۱۱	حضور دانش‌آموزان در مرحله نهایی و تقدیر از مدال‌آوران	در تهران یا یکی از استان ها	۱۴۰۴/۰۶/۲۲ تا ۱۴۰۴/۰۶/۲۳

پس از بسته شدن سایت به هیچ عنوان ثبت نام جدید با هیچ روشی بعمل نخواهد آمد. (ثبت نام دستی در سال جاری ممنوع می باشد)